**Руководство по стилю**

Общие требования.

При создании приложения руководствуйтесь требованиями, описанными ниже. Не допускайте орфографические и грамматические ошибки.

Использование логотипа

Все экранные формы пользовательского интерфейса должны иметь заголовок с логотипом. Без искажения логотипа (его пропорции, цвет). Также для приложений должен быть логотип (Рис. 1). Иконкой будет являться автомобиль с с логотипа (Рис. 2)



Рисунок 1 Логотип



Рисунок 2 Иконка

Шрифт

Используйте шрифт Comic Sans MS.

Цветовая схема

В качестве основного фона используется белый цвет; в качестве дополнительного: RGB (128, 128, 128). Для акцентирования внимания пользователя на целевое действие интерфейса используйте цвет RGB (255, 140, 0).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Основной фон | Дополнительный фон | | Акцентирование внимания |
| RGB (255, 255, 255) | RGB (128, 128, 128) | RGB(245,245,245) | RGB (255, 140, 0) |
|  |  |  |  |